

OnStage Performance 1-2 min (5 min auf Bühne) 40%
 Open Technical Demonstration 5 min (7 min auf Bühne) 40%
 Technical Interview 15 min 20%

2 Auftritte müssen sein, der mit der höchsten Punktzahl zählt
 wenn ein zweites Interview nötig ist, dann wird das zweite in die Wertung gerechnet

Siemens RoboCup Junior Qualifikation 2018 - Ergebnisse OnStage Secondary

Teams	OnStage Performance	1. Aufführung			2. Aufführung			Bester Lauf OnStage Performance	Open Technical Demonstration	Gesamt	Technical Interview				Resultat	Platz					
		Birgit	Eva	Beate	1. Aufführung Gesamt	Birgit	Eva				Beate	2. Aufführung Gesamt	Birgit	Eva			Beate	Gesamt			
OnStage Primary																					
OSS1 Berlin Eagles	Unterhaltungswert (max. 8)	8	8	8	24	6	6	5	17		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	12	15	13	40	Programmierung (max. 5)	5	5	5	15	
	Innovation & Originalität (max. 8)	6	5	7	18	7	7	8	22		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	10	10	10	30	Hardware mechanisch (max. 5)	5	5	5	15	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	7	8	8	23	4	4	5	13		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	4	5	5	14	Hardware elektronisch (max. 5)	5	5	5	15	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	6	7	8	21	4	7	4	15		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	10	10	10	30	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	6	6	6	18	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	6	7	7	20	6	6	5	17												
	Abzüge				0	12	9	12	33								Abzüge				0
	Summe	33	35	38	106	15	21	15	51	106		Summe	36	40	38	114	Summe	21	21	21	63
OSS2 Käthe Dancers	Unterhaltungswert (max. 8)	4	5	6	15	4	5	5	14		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	10	15	14	39	Programmierung (max. 5)	3	3	3	9	
	Innovation & Originalität (max. 8)	2	2	4	8	2	3	2	7		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	7	9	10	26	Hardware mechanisch (max. 5)	2	2	2	6	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	4	6	6	16	4	3	4	11		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	3	4	4	11	Hardware elektronisch (max. 5)	2	2	2	6	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	3	3	7	13	2	3	0	5		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	7	7	7	21	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	1	1	1	3	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	2	4	8	14	0	2	0	2												
	Abzüge				0	12	9	12	33								Abzüge				0
	Summe	15	20	31	66	0	7	-1	6	66		Summe	27	35	35	97	Summe	8	8	8	24
OSS3 Evolution Bots - rev	Unterhaltungswert (max. 8)				0				0		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)				0	Programmierung (max. 5)				0	
	Innovation & Originalität (max. 8)				0				0		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)				0	Hardware mechanisch (max. 5)				0	
	Qualität der Darstellung (max. 8)				0				0		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)				0	Hardware elektronisch (max. 5)				0	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)				0				0		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)				0	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)				0	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)				0				0												
	Abzüge				0				0								Abzüge				0
	Summe	0	0	0	0	0	0	0	0	0		Summe	0	0	0	0	Summe	0	0	0	0
OSS4 evolution Bots - Süß & Scharf	Unterhaltungswert (max. 8)	0	2	0	2	6	6	7	19		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	13	13	12	38	Programmierung (max. 5)	5	5	5	15	
	Innovation & Originalität (max. 8)	4	3	3	10	7	5	7	19		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	8	8	8	24	Hardware mechanisch (max. 5)	3	3	3	9	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	0	1	0	1	7	7	6	20		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	4	4	4	12	Hardware elektronisch (max. 5)	5	5	5	15	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	0	0	0	0	6	6	5	17		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	9	8	10	27	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	5	5	5	15	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	0	0	0	0	6	6	7	19												
	Abzüge			3	3				0								Abzüge				0
	Summe	4	6	0	10	32	30	32	94	94		Summe	34	33	34	101	Summe	18	18	18	54

	OnStage Secondary
1.	Berlin Eagles
2.	evolution Bots - Süß und Scharf
3.	Käthe Dancer
4.	
5.	