

Siemens RoboCup Junior Qualifikation 2018 - Ergebnisse OnStage Primary

Teams	OnStage Performance				Open Technical Demonstration			Technical Interview		Resultat	Platz
OnStage Primary	1. Ausführung Gesamt	2. Ausführung Gesamt	Bester Lauf OnStage Performance		Gesamt		Gesamt				
OSP1 LEGOlinos	Unterhaltungswert (max. 8)	19	21		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	39	Programmierung (max. 5)	9	77,4	1	
	Innovation & Originalität (max. 8)	7	11		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	23	Hardware mechanisch (max. 5)	12			
	Qualität der Darstellung (max. 8)	20	21		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	10	Hardware elektronisch (max. 5)	6			
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	18	19		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	21	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	12			
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	16	18								
	Abzüge	0	9				Abzüge	0			
	Summe	80	81	81		Summe 93		Summe 39			
OSP2 GHG Dance	Unterhaltungswert (max. 8)	10	9		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	16	Programmierung (max. 5)	3	25,2	3	
	Innovation & Originalität (max. 8)	4	2		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	15	Hardware mechanisch (max. 5)	3			
	Qualität der Darstellung (max. 8)	11	5		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	7	Hardware elektronisch (max. 5)	0			
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	4	3		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	9	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	3			
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	1	0								
	Abzüge	9	33				Abzüge	0			
	Summe	21	0	21		Summe 47		Summe 9			
OSP3 LegoAthletics	Unterhaltungswert (max. 8)	5	6		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	15	Programmierung (max. 5)	12	34,3	2	
	Innovation & Originalität (max. 8)	4	5		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	19	Hardware mechanisch (max. 5)	6			
	Qualität der Darstellung (max. 8)	5	4		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	8	Hardware elektronisch (max. 5)	6			
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	3	2		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	18	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	9			
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	8	5								
	Abzüge	9	27				Abzüge	0			
	Summe	16	4	16		Summe 60		Summe 33			
OSP5 Team Racer	Unterhaltungswert (max. 8)	5	7		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	10	Programmierung (max. 5)	3	21	4	
	Innovation & Originalität (max. 8)	2	3		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	11	Hardware mechanisch (max. 5)	0			
	Qualität der Darstellung (max. 8)	8	4		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	5	Hardware elektronisch (max. 5)	3			
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	2	0		Komplexität der Idee + Innovation des/r Roboters (max. 10)	10	Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	0			
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	4	4								
	Abzüge	0	39				Abzüge	0			
	Summe	21	0	21		Summe 36		Summe 6			

OSP4 Die Western Ballerei disqualifiziert